

«СОГЛАСОВАНО»

Начальник управления по
физической культуре и
спорту Ярославля

А.Е. Мереуе
«30» декабря 2020 года

«УТВЕРЖДАЮ»

Президент АНО ФСК

«СПОРТ ЛИГА ЯР»

«30» декабря 2020 года

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении фестиваля игровых видов спорта 2021 г.

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ФЕСТИВАЛЯ

- 1.1. Фестиваль игровых видов спорта проводится в целях:
- развития, пропаганды и популяризации игровых видов спорта;
 - привлечения широкого круга лиц к занятиям физической культурой;
 - организации активного досуга участников, формирования здорового образа жизни.

2. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

- 2.1. Место проведения: г. Ярославль, КСК «Вознесенский» (ул. Свободы, 46), Спортивный зал «Азарт», (Полушкина роща 16 стр. 67А), Центр спорта и здоровья «Эксперт» (ул. Зеленцовская, 9), ГУОР по хоккею (ул. Дядьковская, 7).
- 2.2. Сроки проведения: январь - декабрь 2021 г.

3. ОРГАНИЗАТОРЫ ФЕСТИВАЛЯ

- 3.1. Руководство подготовкой Фестиваля и непосредственное проведение возлагается на АНО ФСК «СПОРТ ЛИГА ЯР» (далее по тексту «СПОРТ ЛИГА ЯР»).
- 3.2. Главный судья Шевченко Я.И., главный судья - секретарь - Палаев А.П.

4. УЧАСТНИКИ ФЕСТИВАЛЯ

- 4.1. К участию в Фестивале допускаются любительские команды по игровым видам спорта, спортивных клубов, а также спортивные команды предприятий, учреждений иных организаций независимо от форм собственности.

5. СТРУКТУРА И УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ФЕСТИВАЛЯ

- 5.1. Фестиваль во всех лигах (футбол, волейбол, баскетбол, гандбол) проходит в течение года по согласованному между командами и главным судьей расписанию. За каждый проведенный матч командам начисляется одно очко, за победу в матче еще одно очко. Итоги подводятся

5.2. Сроки проведения: январь - декабрь 2021 г.

5.3 Календарь Фестиваля утверждается главным судьей Фестиваля.

6. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

- 6.1. За каждый проведенный матч командам начисляется одно очко, за победу в матче еще одно очко. Итоги подводятся ежеквартально. Победитель определяется по максимальной сумме набранных очков.

6.2. В случае равенства очков у двух или более команд преимущество имеет команда, у которой наибольшее число побед во всех играх. Если этот показатель равен, то преимущество имеют команды по следующим показателям:

- результатам игр между собой (число очков, число побед, разность забитых мячей и пропущенных мячей, число забитых мячей);

- лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех встречах;- наибольшему числу забитых мячей во всех встречах;

7. ПОРЯДОК ОФОРМЛЕНИЯ ЗАЯВОЧНОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ

7.1. Команды-участницы Фестиваля должны в срок до 25 декабря 2020 года, подтвердить своё участие в нём, подав заявку в главному судье Фестиваля в 2-х экземплярах, подписанных руководителем клуба (команды) и врачом. Заявки подаются лично Главному судье с пн-пт с 10.00-13.00 по адресу ул. Зеленцовская, 9

8. СУДЕЙСТВО

8.1. Непосредственное назначение судей на туры осуществляет главный судья соревнований.

8.2. За полчаса до начала турнира судья должен осмотреть площадку, оценить её качество и, при необходимости, добиться от лиц, ответственных за проведение турнира, незамедлительного устранения выявленных нарушений и недостатков в подготовке площадки.

8.3. Судья обязан до начала игр совместно с представителями участвующих в игре команд определить цвета формы таким образом, чтобы они отличались друг от друга. Цвет игровой формы выбирает «хозяин» (команда, стоящая в календаре первой).

9. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ УЧАСТНИКОВ, СУДЕЙ, РУКОВОДИТЕЛЕЙ КОМАНД

9.1. Участники, руководители команд, принимающие участие в Фестивале, обязаны выполнять требования настоящего Положения и правил проведения турниров (Приложение 1), проявляя при этом высокую дисциплину, организованность, уважение по отношению друг к другу, в соответствии с правилами «Fair play». Руководители клубов, команд несут ответственность за поведение участников своей команды перед игрой, во время и после игры (до момента ухода из спортивного комплекса.)

9.2. Участники, спортивная экипировка которых не соответствует Правилам игры, к играм не допускаются.

9.3. Право переноса игр в случаях чрезвычайных обстоятельств, принадлежит только Главному судье Фестиваля.

9.4. Игрокам и представителям команд строго запрещено:

-Курение, распитие спиртных напитков, пива на территории спортивного комплекса;

-Нарушать чистоту и порядок в месте проведения матча;

10. ОРГАНИЗАЦИЯ ФЕСТИВАЛЯ

10.1. Фестиваль проводится на спортивных площадках города Ярославля, в срок, установленный Календарем турниров.

10.2. Фестиваль проводится в следующих лигах:

Баскетбол:

Rocket league (мужчины)

Rocket league (женщины);

Футбол:

SHORT FOOTBALL 2X2 L2 (мужчины) (формат два на два игрока).

SHORT FOOTBALL 4X4 L2 (мужчины) (формат четыре на четыре игрока).

Волейбол:

Liberty League (женщины)

District League (мужчины)

Гандбол:

National League (женщины)

Element League (мужчины)

10.3. Проведение Фестиваля обеспечивается работой медицинского персонала.

10.4. Организаторы обязаны:

- исключить присутствие в судейской комнате и комнате для заполнения протокола посторонних лиц. Кроме судей, обслуживающих турнир;
- предоставить для проведения игр два равноценных мяча;
- совместно с Администрацией спортивного комплекса обеспечить безопасность судей, участников Фестиваля;
- с целью обеспечения безопасности зрителей и профилактики распространения Коронавирусной инфекции обеспечить доступ в интернет и оборудование для ведения трансляций игр.
- обеспечить наличие игровой площадки с качественным покрытием, отвечающим «Правилам игры» и размеченной технической зоной;
- обеспечить наличие раздевалок для команд участниц.

11. ФИНАНСОВЫЕ УСЛОВИЯ

11.1. Расходы, связанные с арендой залов, организацией судейства и медицинской помощи несет СПОРТ ЛИГА ЯР.

11.2. Расходы по питанию, размещению и оплате проезда к месту проведения фестиваля и обратно несут команды - участницы.

12. НАГРАЖДЕНИЕ

12.1. Команды-победители награждаются грамотами.

12.2. Команды - участницы награждаются дипломами участников.

13. ПРЕДОТВРАЩЕНИЕ ПРОТИВОПРАВНОГО ВЛИЯНИЯ НА РЕЗУЛЬТАТЫ ОФИЦИАЛЬНОГО СПОРТИВНОГО СОРЕВНОВАНИЯ

13.1. Противоправное влияние на результаты официального спортивного соревнования не допускается. Запрещается участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на соревнование: для спортсменов, спортивных судей, руководителей спортивных команд и других участников

соревнований по виду или видам спорта, к которым они имеют непосредственное отношение.

Телефон для справок 8-910-967-24-51 Иван Александрович Шилов

1. Правила игры в баскетбол.

Турниры проводятся по официальным правилам игры в баскетбол <https://russiabasket.ru/federation/referees/rules>

2. Правила игры футбол 4*4

Игра проходит на площадке от 24 м. до 30 м. (длинна) x от 12 до 18 м. (ширина).

Основные положения:

- В матче принимает участие 4 игрока в каждой из команд, 3 - полевых игрока и 1 - вратарь.
- Длительность матча - 2 тайма по 5 минут «грязного» времени. (время игры не останавливается)

Правило 1

Качество и размеры

Мяч:

- имеет сферическую форму;
- сделан из кожи или другого пригодного материала;
- длина окружности не менее 62 см и не более 64 см;
- вес не менее 400 и не более 440 граммов на начало матча;
- давление 0,4-0,6 атмосферы (400 - 600 г/см²) на уровне моря.

Замена мяча, пришедшего в негодность

Если мяч потеряет форму или придет в негодность во время матча, игра должна быть остановлена Игра возобновляется сбрасыванием "спорного" мяча в месте, где мяч пришел в негодность. Если мяч потеряет форму или придет в негодность, когда он не был в игре (при начальном ударе, броске от ворот, угловом ударе, штрафном или свободном ударе, пенальти или вводе мяча с боковой линии), игра возобновляется в соответствии с правилами. Во время игры мяч не может быть заменен без разрешения судьи.

Решения:

Решение 1 В международных матчах не разрешается использование войлочных мячей.

Решение 2 Мяч должен иметь первый отскок не менее 50 см и не более 65 см при броске с высоты 2 м.

Правило 2

Игроки

В игре принимают участие две команды, каждая из которых состоит не более чем из 4-ех игроков, включая вратаря.

Процедура замены

Замены могут быть использованы в любых матчах, проводимых по Правилам официальных соревнований на уровне ФИФА, конфедераций или национальных ассоциаций. Максимальное число запасных - семь. Количество замен в ходе матча не ограничено. Игрок, которого заменили, может вернуться на площадку, заменив

другого игрока. Замены, которые происходят, когда мяч находится в игре или не в игре, производятся при соблюдении следующих условий:
запасной игрок, покидающий площадку, должен сделать это в своей зоне замены;
запасной игрок, выходящий на площадку, должен сделать это в своей зоне замены и только после того, как уходящий игрок полностью пересечет боковую линию;
замена полностью контролируется судьями в соответствии с Правилами, и только они определяют, можно ли продолжать игру или нет;
замена считается выполненной, когда запасной игрок выйдет на площадку. С этого момента он становится игроком основного состава, а игрок, покинувший площадку, перестает им быть.

Вратарь может поменяться местами с любым игроком.

Нарушения/наказания

Если, в процессе замены, заменяющий игрок выйдет на площадку до того, как заменяемый игрок полностью покинет площадку:

игра должна быть остановлена;

запасной игрок должен покинуть площадку;

запасной игрок должен быть предупрежден с показом желтой карточки.

Игра возобновляется свободным ударом, выполняемым противоположной командой, с места, где находился мяч в момент остановки игры. Если мяч находился в штрафной площади, то удар выполняется с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где находился мяч в момент остановки игры.

Если в процессе замены запасной или заменяемый игрок выйдет или покинет площадку за пределами зоны замены:

игра должна быть остановлена;

игрок, нарушивший правила, должен быть предупрежден с показом желтой карточки;

игра возобновляется свободным ударом, выполняемым противоположной командой, с места, где находился мяч в момент остановки игры. Если мяч находился в штрафной площади, то удар выполняется с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где находился мяч в момент остановки игры.

Решения:

Решение 1

В начале матча в каждой команде должно быть не менее 4 игроков, включая вратаря. **Решение 2**

Если после удаления игроков в любой команде осталось менее двух игроков, включая вратаря, то игра должна продолжаться.

Правило 3

Безопасность

Игроки не должны использовать экипировку или одежду, представляющую опасность для себя самого или для других игроков, включая любые виды ювелирных украшений.

Основная экипировка

Обязательная основная экипировка игрока:

майка или футболка, на обратной стороне майки или футболки наносится номер от 1 до 99, цвет номера должен четко отличаться от цвета футболки;

гетры;

обувь -разрешается использовать брезентовые или замшевые тренировочные или гимнастические тапочки с подошвой из резины или другого подобного материала, использование обуви - обязательно.

Щитки:

должны быть полностью закрыты гетрами;

должны быть сделаны из пригодного материала (резины, пластика или подобного материала);

должны обеспечивать достаточную степень защиты;

Вратари

Вратарю разрешается надевать длинные брюки. Одежда каждого вратаря должна легко отличаться по цвету от других игроков, судей и вратарей команды соперника.

Если полевой игрок меняется местами с вратарем, то на его запасной экипировке должен быть тот номер, под которым он внесен в протокол матча.

Нарушения/наказания

За любое нарушение правила 3 игрок, нарушивший правила, по требованию судьи должен покинуть площадку для приведения экипировки в порядок или ее дополнения. Игрок не может вернуться на площадку без разрешения судьи, который должен проверить, приведена ли экипировка в порядок. Игрок может вернуться на площадку в своей зоне замены только в момент, когда мяч выйдет из игры.

Правило 4

Полномочия судьи

Каждый матч проводится судьей, который наделен всеми полномочиями по строгому соблюдению Правил игры, связанных с матчем, действие которых начинается с момента прибытия его к месту, где располагается площадка, и заканчивается, когда судья покинет это место.

Права и обязанности

Судья:

обеспечивает строгое соблюдение правил игры;

не останавливает игру, когда команда, против которой нарушены правила, получит от этого преимущество, и наказывает команду, нарушившую правила, если предоставленное преимущество не реализуется в данный момент времени;

записывает в протокол матча все вынесенные санкции, которые включают информацию о любых дисциплинарных нарушениях игроками и (или) официальными лицами, а также о любых инцидентах, произошедших до, во время и после окончания матча;

ведет хронометраж матча в случае отсутствия хронометриста;

останавливает, прерывает или прекращает матч в случае нарушения правил или любом постороннем вмешательстве;

выносит дисциплинарные санкции игрокам, совершившим нарушения, за которые они заслуживают предупреждения или удаления;

следит за тем, чтобы посторонние лица не выходили на площадку без разрешения судьи;
останавливает игру, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, и следит за тем, чтобы игрок покинул площадку;
если, по его мнению, травма не серьезная, позволяет продолжить игру до выхода мяча из игры;
обеспечивает соответствие используемого мяча требованиям правила 1.
Решения судьи

Решения судьи, вынесенные по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

Решения:

Решение 1

Судья имеют право выносить предупреждение игроку или удалять игрока.

Правило 5

Обязанности

Хронометрист:

следит за тем, чтобы продолжительность матча соответствовала правилу 6:
запускает часы (хронометр) одновременно с первым ударом по мячу;
контролирует минутный тайм-аут;
контролирует двухминутное удаление игрока;
подает сигнал об окончании первой половины матча, всего матча, дополнительного времени с помощью свистка или подает любой другой акустический сигнал, отличный от тех, что используют судьи;
ведет запись тайм-аутов, оставшиеся каждой команде, подает сигнал тренерам о разрешении тайм-аута;
ведет запись первых пяти фолов, полученных каждой командой в каждом периоде, и подает сигнал о получении каждой командой пятого фола.

ведет запись первых пяти фолов, полученных каждой командой в каждом периоде, и подает сигнал о получении каждой командой пятого фола;
ведет запись остановок в игре и их причины;
ведет запись номеров игроков, которые забивали голы;
напоминает фамилии и номера игроков, которые предупреждены или удалены;
предоставляет любую другую информацию, относящуюся к игре.

Правило 6

Игра

Матч состоит из двух равных периодов по 5 минут грязного времени. Контроль времени осуществляется хронометристом, обязанности которого описаны в правиле 5.

Тайм-аут

Команды могут взять тайм-аут продолжительностью 1 минута в каждой половине матча в любой момент при соблюдении следующих условий:

игроки имеют право просить у хронометриста тайм-аут продолжительностью 1 минута;

тайм-аут, продолжительностью 1 минута, можно попросить в любой момент, но предоставить (разрешить) только тогда, когда команда владеет мячом;

хронометрист предоставляет (разрешает) тайм-аут, когда мяч вышел из игры, применяя свисток или другой акустический сигнал, отличающийся от используемых судьей;

во время тайм-аута игроки должны оставаться на площадке. Если они хотят получить инструкции от официальных лиц, то должны делать это у боковой линии напротив своей скамейки запасных. Официальные лица, инструктирующие игроков, не должны выходить на площадку;

команда, не использовавшая тайм-аут в первой половине матча, имеет право только на один тайм-аут во второй половине матча.

Перерыв между периодами

Перерыв между периодами не должен превышать 2 минут.

Решения:

Решение 1

Если на матче отсутствует хронометрист, то тренер обращается с просьбой о тайм-ауте к судье. Решение 2

Если регламент соревнований предусматривает дополнительное время для определения победителя, то в течение дополнительного времени команды не могут использовать тайм-ауты.

Правило 7

До начала матча

Выбор сторон площадки осуществляется жеребьевкой. Команда, выигравшая жеребьевку, решает, какие ворота она будет атаковать в первой половине матча. Другая команда получает право на начальный удар. Команда, выигравшая жеребьевку, получает право на начальный удар во второй половине матча. Во второй половине матча команды меняются сторонами площадки и атакуют противоположные ворота.

Начальный удар

Начальный удар - это способ начала или возобновления игры:

в начале матча;

после того, как был забит гол;

в начале второй половины матча;

в начале каждого периода дополнительного времени, если они назначены.

Гол засчитывается, если мяч забит непосредственно с начального удара в ворота соперника.

Процедура

все игроки находятся на своих половинах площадки;
соперники команды, выполняющей начальный удар, находятся не ближе 3 м от мяча до тех пор, пока мяч не войдет в игру;
мяч неподвижно находится на центральной отметке площадки;
судья дает сигнал;
мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, направленный вперед;
игрок, выполняющий начальный удар, не может касаться мяча повторно, до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок.

После того, как был забит гол, начальный удар выполняется другой командой.

Нарушения/наказания

Если игрок, выполняющий начальный удар, коснется мяча повторно, до того, как его коснется другой игрок, то свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади команды соперника, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение. При любом другом нарушении процедуры начальный удар повторяется.

Спорный мяч

Спорный мяч - это способ возобновления игры после временной остановки игры, ставшей необходимостью, когда мяч был в игре, и при условии, что непосредственно перед остановкой, он не пересекал боковую линию или линию ворот, по любой причине, не упомянутой нигде в правилах игры.

Процедура

Судья производит вбрасывание спорного мяча в месте, где находился мяч в момент остановки игры, за исключением случая, когда мяч находился в штрафной площади; в этом случае вбрасывание производится на линии штрафной площади в точке, ближайшей к месту, где мяч находился в момент остановки игры. Игра возобновляется, когда мяч коснется площадки.

Нарушения/наказания

Вбрасывание спорного мяча повторяется:

если игрок коснется мяча до того, как мяч коснется площадки;
если мяч покинет пределы площадки после того, как он коснется поверхности площадки, и никто из игроков не коснется мяча.

Правило 8

Мяч не в игре

Мяч не в игре, когда:

полностью пересечет линию ворот или боковую линию по земле или по воздуху;

игра остановлена судьей;

мяч коснется потолка.

Мяч в игре

Мяч в игре в течение всего остального времени, включая, когда:

отскочит от перекладины или стойки ворот внутрь площадки;

отскочит от судьи или второго судьи, когда они находились внутри площадки.

Решения: Решение 1

Когда матч проводится в закрытом помещении и мяч попадает в потолок, игра возобновляется вводом мяча из-за боковой линии, выполняемым командой, противоположной той, чей игрок последним коснулся мяча.

Ввод мяча выполняется из ближайшей точки на боковой линии, находящейся на пересечении с воображаемой линией, проходящей параллельно линии ворот через точку, лежащую ниже того места, где мяч коснулся потолка.

Правило 9

Засчитанный гол

Исключаются другие способы засчитывания гола, кроме предусмотренного настоящими правилами. Гол засчитывается, если мяч полностью пересечет линию, ворот между стойками и под перекладиной, кроме случаев, когда игрок атакующей команды, включая вратаря, рукой забросит, внесет или умышленно протолкнет мяч в ворота соперника.

Победившая команда

Команда, у которой количество засчитанных голов по окончании матча больше, считается победителем. Если у обеих команд равное количество засчитанных голов или засчитанные голы отсутствуют, то матч считается закончившимся вничью.

Правило 10

Нарушения правил и недисциплинированное поведение наказываются следующим образом:

Штрафной удар - назначается команде, чей игрок совершит любое из шести следующих нарушений, когда мяч в игре, при этом, судья должен обращать внимание, является ли характер воздействия (нарушения) неосторожным (небрежным), опрометчивым или с использованием чрезмерной силы:

- ударит или попытается ударить соперника ногой;
- опрокинет или попытается опрокинуть соперника;
- прыгнет на соперника;
- атакует соперника, даже плечом;
- ударит или попытается ударить соперника рукой;
- толкнет соперника.

Штрафной удар также назначается команде, чей игрок совершит любое из следующих нарушений:

- задержит соперника;
- плюнет в соперника;

сыграет в подкате в попытке сыграть в мяч, когда им играет или пытается сыграть соперник (стелющийся подкат), за исключением вратаря в своей штрафной площади, при условии, что вратарь не играет неосторожно, опрометчиво или с чрезмерной силой;

умышленно сыграет в мяч рукой, за исключением вратаря в своей штрафной площади.

Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение. Все вышеперечисленные нарушения являются набранными нарушениями.

Пенальти - назначается, если игрок совершит любое из вышеперечисленных нарушений в своей штрафной площади, независимо от того, где находился в этот момент мяч, лишь бы он был в игре

Свободный удар - назначается противоположной команде, чей вратарь совершит одно из следующих нарушений:

после того, как освободится от мяча, владеет им, получит мяч от партнера по команде, и при этом мяч не пересечет среднюю линию поля или его не коснется соперник;

коснется или будет контролировать мяч руками после того, как получит его непосредственно после паса ногой от партнера по команде;

коснется или будет контролировать мяч руками после того, как получит его непосредственно после ввода мяча из-за боковой линии партнером по команде;

коснется или будет контролировать мяч руками или ногами в любой части площадки более 4 секунд, за исключением случая, когда он касается или контролирует мяч на половине площадки соперника.

Свободный удар, также, выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение, если, по мнению судьи, игрок:

сыграл опасно;

не играя мячом, будет препятствовать продвижению соперника;

препятствует вратарю ввести мяч в игру, когда мяч в руках у вратаря;

совершит любое другое нарушение, не упомянутое в правиле 11, за которое игра должна быть остановлена для предупреждения или удаления игрока.

Свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади команды соперника, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

Дисциплинарные санкции

Нарушения, наказуемые предупреждением:

Игрок должен быть предупрежден показом желтой карточки, если он совершит следующие нарушения:

виновен в неспортивном поведении;

выражает несогласие словами или действиями;

систематически нарушает правила игры;

задерживает возобновление игры;

не соблюдает положенное расстояние, когда игра возобновляется угловым ударом, вводом мяча с боковой линии, штрафным или свободным ударом или броском от ворот выйдет или вернется на площадку без разрешения судьи или нарушит правила замены;

умышленно покинет площадку без разрешения судьи.

За любое из этих нарушений свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади команды соперника, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение. Игрок должен быть предупрежден даже в том случае, если совершенное нарушение

не было серьезным.

Нарушения, наказуемые удалением с площадки:

Игрок должен быть удален с площадки показом красной карточки, если он совершит следующие нарушения:

виновен в серьезном нарушении правил;

виновен в агрессивном поведении;

плюнет в соперника или любое другое лицо;

лишит команду соперника явной возможности забить гол, сыграв в мяч рукой (это не относится к вратарю, находящемуся в своей штрафной площади);

лишит соперника, имеющего явную возможность забить гол и движущегося к воротам, этой возможности, совершив нарушение, наказуемое штрафным ударом или пенальти;

использует оскорбительную, обидную или нецензурную речь;

получит повторное предупреждение в течение одного матча.

Если нарушение произошло в штрафной площади команды соперника, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

Решения: Решение 1 Игрок, удаленный с площадки, может вернуться на площадку в дальнейшем после 2-ух минутного удаления или же в случае когда его команда пропускает гол находится на скамейке запасных. Заменяющий его игрок может выйти на площадку по истечении 2-х минут отсчёт которых начинается после удаления партнёра по команде, если в течение этих 2-х минут не был забит гол, и после разрешения от хронометриста. Если при игре в неполных составах

команда, имеющая в своём составе 4 игроков, забьёт гол команде, в составе которой было 3 игрока, то команда, игравшая в меньшинстве, дополняет свой состав до 4 игроков. Если в обеих командах было по 3 игрока и был забит гол, то команды остаются в тех же составах.

Правило 11

Виды ударов

Удары могут быть штрафными и свободными. При выполнении штрафных и свободных ударов мяч должен быть неподвижно лежать на площадке; игрок, выполняющий удар, не может касаться мяча повторно, до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок.

Штрафной удар

Если мяч забит в ворота соперника непосредственно после выполнения штрафного удара, то гол засчитывается.

Свободный удар

Гол может быть засчитан, если после выполнения удара мяча коснется другой игрок до того, как он пройдет в ворота.

Расположение игроков

Все игроки команды соперника находятся на расстоянии не ближе 5м от мяча, до тех пор, пока он не войдет в игру, т.е. до того момента, как игрок, выполняющий удар коснется или сыграет им.

Нарушения/наказания

Если при выполнении удара соперник приблизится к мячу на расстояние, меньше положенного, удар повторяется. Если после того, как мяч войдет в игру, игрок, выполнивший удар, коснется мяча повторно, до того, как его коснется любой другой игрок, свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

Если команда, производящая штрафной или свободный удар, не выполняет его более 4 секунд, свободный удар выполняется противоположной командой.

Сигналы

Штрафной удар: Судья держит одну руку в горизонтальном положении в том направлении, куда будет выполняться удар. Если нарушение было набранным, то судья указывает на площадку пальцами другой руки, показывая третьему судье или другому официальному лицу, находящемуся за судьейским столиком, что это нарушение было набранным.

Свободный удар: Судья обозначает свободный удар поднятой над головой рукой. Он держит руку в таком положении до тех пор, пока после выполнения удара мяча не коснется другой игрок или мяч не выйдет из игры.

Правило 12

Набранные нарушения - это:

все нарушения, наказуемые штрафным ударом, перечисленные в правиле 10; первые 5 набранных нарушений, совершенные каждой командой в каждом периоде, записываются в протокол матча.

Расположение игроков

Для первых пяти набранных нарушений, зафиксированных у одной из команд в каждой половине матча:

игроки нарушившей команды могут образовывать "стенку" как средство защиты от штрафного удара;

все игроки нарушившей команды располагаются не ближе 5м от мяча до тех пор, пока мяч не войдет в игру;

гол может быть забит непосредственно со штрафного удара.

Начиная с шестого набранного нарушения, зафиксированного у одной из команд в каждой половине матча:

игроки нарушившей команды не могут образовывать "стенку" как средство защиты от штрафного удара;

игрок, выполняющий удар, должен быть четко определен;

вратарь должен оставаться в своей штрафной площади не ближе 5м от мяча;

все остальные игроки, находящиеся на площадке, должны оставаться за воображаемой линией, проходящей на уровне мяча и параллельной линии ворот и за пределами штрафной площади. Они располагаются не ближе 5м от мяча и не должны создавать помеху игроку, выполняющему удар. Никто из игроков не может пересекать воображаемую линию до тех пор, пока мяча не коснется или не сыграют им.

Процедура для шестого (и любого последующего) нарушения игрок, выполняющий удар, должен пробить по мячу, имея цель забить гол, и не может сделать передачу другому игроку;

после того как штрафной удар был выполнен, никто из игроков не имеет права касаться мяча до тех пор, пока его не коснётся вратарь или мяч отскочит внутрь площадки от стойки или перекладины ворот или покинет площадку;

штрафной и свободный удары не могут быть выполнены с расстояния внутри штрафной площади. Если нарушение, за которое обычно назначается свободный удар, совершено в штрафной площади, то свободный удар выполняется с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение;

если игрок совершит 6-е набранное командное нарушение на половине площадки соперника или на своей половине площадки перед воображаемой линией, параллельной средней линии поля и проходящей через 10-и метровую отметку для пробития дабл-пенальти, то штрафной удар выполняется 10-и метровой отметки. Штрафной удар выполняется в соответствии с условиями, описанными выше в пункте расположение игроков;

если игрок совершит 6-е набранное командное нарушение на своей половине площадки между 10-метровой воображаемой линией и линией ворот, команда, выполняющая удар, может выбирать: пробивать ли с 10-метровой отметки для дабл-пенальти или с места, где произошло нарушение (если нарушение произошло не в штрафной площади);

если назначено дополнительное время, все набранные нарушения второй половины матча продолжают накапливаться в дополнительное время.

Нарушения/наказания

Если игрок защищающейся команды нарушит правило 12:

удар повторяется, если гол не был забит;

удар не повторяется, если был забит гол.

Если партнер по команде игрока, выполняющего удар, нарушит правило 12:

удар повторяется, если был забит гол;

удар не повторяется, если не был забит гол.

Если игрок, выполняющий удар, нарушит правило 12 после того, как мяч войдёт в игру:

свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

Правило 13

Пенальти назначается той команде, чей игрок совершит одно из нарушений, которое наказывается штрафным ударом, в своей штрафной площади и когда мяч был в игре. Гол засчитывается, если мяч забит непосредственно с пенальти в ворота соперника. Должно быть предоставлено время для выполнения пенальти в конце каждой половины матча и в конце каждого периода дополнительного времени.

Расположение мяча и игроков
мяч находится на отметке для пробития пенальти;
игрок, выполняющий пенальти должен быть чётко определен;
вратарь защищающейся команды остается на линии ворот лицом к игроку, выполняющему удар, до тех пор, пока не будет нанесён удар по мячу;
остальные игроки (кроме игрока, выполняющего удар) располагаются внутри площадки, за пределами штрафной площади, позади или в стороне от отметки для пробития пенальти не ближе 3 м от мяча.

Процедура

игрок, выполняющий удар, должен направить мяч вперед;
он не может касаться мяча повторно, до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок;

мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, направленный вперед.

Когда пенальти выполняется в течение времени игры, или во время, предоставленное для его выполнения в конце первой или второй половины матча или для его повторения, гол должен быть засчитан, если до того, как мяч пересечёт линию ворот между стойками ворот и под перекладиной мяч коснется одной или обеих стоек и (или) перекладины и (или) вратаря.

Нарушения/наказания

Если игрок защищающейся команды нарушит правило 13:

удар повторяется, если гол не был забит;

удар не повторяется, если был забит гол.

Если партнёр по команде игрока, выполняющего удар, нарушит правило 13:

удар повторяется, если был забит гол;

удар не повторяется, если не был забит гол.

Если игрок, выполняющий удар, нарушит правило 13 после того, как мяч войдёт в игру:

свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

Правило 14

Удар мяча с боковой линии - это способ возобновления игры. Гол не может быть засчитан, если мяч забит непосредственно ударом мяча с боковой линии.

Удар мяча с боковой линии назначается:

когда мяч полностью пересек боковую линию по земле или по воздуху или коснется потолка;

с места, где мяч пересек боковую линию;

соперникам игрока, который последним коснулся мяча.

Расположение мяча и игроков

Мяч:

должен неподвижно находиться на боковой линии;

ударом может быть введен в игру в любом направлении.

Игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии может располагать ступни ног частично на боковой линии или за пределами площадки в момент ввода мяча.

Игроки защищающейся команды располагаются не ближе 5м от места, с которого выполняется удар по мячу с боковой линии.

Процедура

игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, должен сделать это в течение 4 секунд с того момента, как взял мяч под контроль;

игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, не может касаться мяча повторно, до того, как мяча не коснется другой игрок;

мяч находится в игре немедленно после того, как был нанесен удар по нему или совершено касание.

Нарушения/наказания

свободный удар выполняется противоположной командой, если игрок, выполняющий удар мяча с боковой линии, коснется повторно мяча до того, как мяча коснется другой игрок. Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение;

удар мяча с боковой линии повторяется игроком команды соперника, если:

удар мяча с боковой был выполнен неправильно;

удар мяча с боковой выполнен не с того места, где мяч пересек боковую линию;

удар мяча с боковой не выполнен в течение 4 секунд с того момента, как игрок взял мяч под контроль;

произошло любое другое нарушение правил.

Правило 15

Бросок от ворот - это способ возобновления игры. Гол не может быть засчитан, если мяч забит непосредственно броском от ворот.

Бросок от ворот выполняется, когда мяч полностью пересечет линию ворот по земле или по воздуху, последним его коснется игрок атакующей команды и при этом не будет засчитан гол в соответствии с правилом 9.

Процедура

мяч выбрасывается из любой точки штрафной площади, вратарем защищающейся команды рукой;

соперники остаются за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру;

когда мяч вошел в игру, вратарь не может касаться мяча повторно, до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок;

мяч в игре, когда он выброшен непосредственно за пределы штрафной площади.

Нарушения/наказания

если мяч не выброшен непосредственно за пределы штрафной площади бросок от ворот повторяется;

если после того, как мяч вошел в игру, вратарь коснется мяча повторно, до того, как мяча коснется другой игрок свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в

штрафной площади, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение;

если после того, как мяч вошел в игру, вратарь получит его обратно от партнёра по команде свободный удар выполняется противоположной командой с места, где произошло нарушение. Если нарушение произошло в штрафной площади, то свободный удар должен выполняться с линии штрафной площади, с точки, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

Правило 16

Угловой удар - это способ возобновления игры. Гол должен быть засчитан, если мяч забит в ворота соперника непосредственно с углового удара.

Угловой удар назначается, когда:
мяч полностью пересечет линию ворот по земле или по воздуху, последним его коснётся игрок защищающейся команды и при этом не будет засчитан гол в соответствии с правилом 9.

Процедура

мяч располагается полностью внутри углового сектора, ближайшего к месту выхода мяча;

соперники остаются на расстоянии не ближе 5м от мяча, до тех пор, пока мяч не войдёт в игру;

удар по мячу выполняется игроком атакующей команды;

мяч в игре, когда по нему нанесен удар или сделано касание мяча;

игрок, выполняющий удар, не может касаться мяча повторно, до тех пор, пока его не коснется любой другой игрок.

Нарушения/наказания

Свободный удар выполняется противоположной командой, если:

игрок, выполняющий угловой удар, коснется мяча повторно, до того, как его коснется другой игрок. Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение;

угловой удар не выполнен в течение 4 секунд с момента, когда игрок взял мяч под контроль. Свободный удар выполняется из углового сектора.

За любое другое нарушение угловой удар повторяется.

3. Правила игры в футбол 2*2

Правило No1 – ПЛОЩАДКА ДЛЯ ИГРЫ

Размеры: Площадка для игры имеет форму прямоугольника.

Длина: от 12 до 20 метров

Ширина: от 6 до 14 метров

Разметка: Площадка разделена на две равные игровые зоны, разделённые центральной линией, которая, в свою очередь, является линией розыгрыша мяча после забитого гола либо в начале тайма/матча.

Правило No2 – МЯЧ

Размер мяча – No 4, для игры в мини-футбол/футзал.

Правило №3 – ЧИСЛО ИГРОКОВ

Матч проводится с участием двух команд, с числом игроков в каждой - не более 2-х, без вратаря. Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит менее 1-го игрока. Количество запасных не более 5-ти человек. Замены матча во время игры не ограничены.

Правило №4 – СУДЬЯ

Каждый матч контролируется судьей, находящимся вне игрового поля, имеющим все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в том матче, на который он назначен.

Правило №5 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ

Продолжительность игры - 10 минут, игра разделена на 2 тайма по 5 минут со сменой ворот в перерыве между таймами.

Правило №6 – НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ

Команда выигравшая жребий имеет право выбора между начальным ударом и выбором атакующих ворот. По предложению одной из играющих команд право выбора может быть предоставлено сопернику без жребия «FAIR PLAY».

Правило №7 – МЯЧ В ИГРЕ И НЕ В ИГРЕ

Мяч считается вышедшим из игры, если он полностью пересек линию ворот или боковую линию по воздуху (данный критерий также применяется во время забитого мяча в ворота соперника). Мяч находится в игре, включая случаи, когда он отскакивает от стойки ворот, перекладины или борта. Любое попадание мяча в ворота и пересечение его либо его проекции линии ворот считается голом. Судья оставляет за собой правило отмены гола, если мяч был забит с нарушением.

Правило №8 – ПОЛОЖЕНИЕ ВНЕ ИГРЫ

Положения вне игры нет.

Правило № 9 – НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ ИГРОКОВ

Право выполнения штрафного удара предоставляется противоположной команде в случае совершения игроком, в которых судья расценил его действия как небрежные, безрассудные или чрезмерно физически агрессивные. Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение.

Свободный удар назначается и в том случае, если игрок, по мнению судьи: сыграет опасно, блокирует продвижение соперника. Запрещается выполнение трюковых действий с использованием партнера по команде или соперника.

Игра руками игроков не разрешена, при умышленной игре рукой судья

назначает штрафной/свободный удар.

Правило №10 – ПЕНАЛЬТИ И ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ВРЕМЯ

5-метровый удар назначается в ворота команды, игроки которой совершили следующие нарушения: явная грубая игра в отношении соперника, попытка лишить явной возможности забить гол (фол последней надежды) в зоне противоположной стойкам ворот расстоянием не более 5 метров.

Дополнительное время при ничейном исходе матча не предусматривается.

Правило №11 – ВВОД МЯЧА ИЗ-ЗА БОКОВОЙ ЛИНИИ

Ввод мяча осуществляется ногами в случае выхода мяча за пределы поля.

Команда, упустившая мяч, передаёт его сопернику, который, в свою очередь, вводит мяч в игру в месте его выхода. Соперник при этом должен соблюдать расстояние – 1 метр от ввода мяча, за исключения ввода мяча рядом с угловым сектором, в этом случае обороняющийся игрок может стать на линию боковой зоны, не заступая за нее.

Прямой удар с боковой линии в ворота с последующим забитым голом засчитывается только в случае касания мяча игроком команды соперника.

Правило №12 – УГЛОВОЙ УДАР

Гол, забитый непосредственно с углового удара, засчитывается, но только в случае, если он забит в ворота противоположной команды.

Во время ввода атакующий игрок может ввести мяч в боковую зону партнеру по команде либо произвести удар по воротам. Расстояние обороняющегося игрока при вводе мяча в игру не менее 1-го метра.

4. Правила игры в гандбол.

Турниры по гандболу проводятся по действующим официальным правилам гандбола, за исключением формата игры. Допускаются форматы «6*6», «5*5» в зависимости от размеров площадки.

https://rushandball.ru/Files/Documents/rules_handball_01072016.pdf

5. Правила игры в волейбол

Турниры по волейболу проводятся по действующим официальным правилам.

<https://www.volley.ru/globals/documents/download.php?id=2503>